



DESIGN INTÉZET / MESTERSZAK / DESIGNKOMMUNIKÁCIÓ PROGRAM

JÁTSZUNK : KOMOLYAN

A játék a legdinamikusabb tanulási forma.
Dialógusra, együttműködésre, vagy éppen
a versenyre épül.

HA NEM LENNE JÁTÉK : NEM LENNE TANULÁS.

Ha nem lenne tanulás : nem lenne fejlődés.

Ha nem lenne fejlődés : nem lenne megismerés.

Ha nem lenne megismerés : nem lenne boldogság.

DISCO

EJTSZD: DESIGNKOMMUNIKÁCIÓ

JOB(S)

DESIGN
THIN
KING

DESIGN
TRAC
KING

DESIGN
MA
KING

Design[?]

DESIGN = TERVEZÉS

Anyagszerűség_Áramvonal
Beilleszkedés_Berendezés_Biztonság

Divat_Egyén_Együttműködés_Éladhatóság_Emberközpontúság_Emóció_Empátia
Eredetiség_Fejlődés_Felület_Fogyasztás_Forma_Formatervezés_Funkció
Használati érték_Használhatóság_Hasznosság_Időszerűség

Innováció_Jelentés_Jelkép_Jövő_Kísérletezés_Komfort_Kommunikáció
Konstrukció_Környezet_Kreativitás

Marketing_Megoldás_Minőség_Mobilitás_Nyitottság_Optimalizálás_Ökológia
Összhang_Ötlet_Problémamegoldás_Problémafeltárás_Profit_Racionalitás
Szemantika_Szimbolika_Szín_Szintézis_Szükséglet_Társadalom

Termékfejlesztés_Terméktervezés_Tervezés

Üzenet_Variabilitás_Verseny

Ábrázolás_Absztrakció_Analízis
Arány_Befogadás_Befolyás
Célszerűség_Dinamika_Diszharmónia
Ergonómia_Érték_Eszztétika
Globális_Gyárthatóság_Harmónia
Időtállóság_Igényo_Image
Komplexitás_Kompozíció_Koncepció
Kultúra_Kutatás_Logika
Precizitás_Probléma_Problémaelemzés
Siker_Stílus_Styling
Tartósság_Technika_Technológia_Térérzék
Újszerűség

: és a többi